

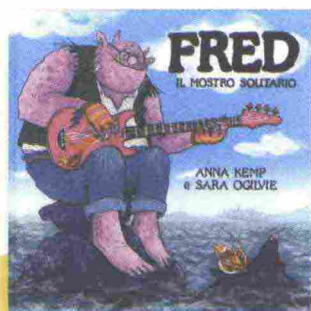
IL FESTIVAL DELLA MENTE, ANCHE PER I PIÙ PICCOLI



Dal 30 agosto al 1° settembre torna a Sarzana uno degli appuntamenti culturali più attesi di fine estate, il **Festival della Mente**, il primo festival in Europa dedicato alla creatività (www.festivaldellamente.it).

Filo conduttore della XVI edizione è il concetto di futuro, che sarà indagato e approfondito, da diversi punti di vista, attraverso le parole di scienziati, filosofi, letterati, storici, artisti italiani e stranieri.

Durante i tre giorni del festival il pubblico potrà incontrare nomi importanti della scienza e della letteratura, in una quarantina di incontri che registrano ogni anno una grandissima affluenza di pubblico, così come non mancherà la sezione per bambini e ragazzi – curata da Francesca Gianfranchi – con i suoi numerosi workshop, letture animate e spettacoli sempre presi d'assalto dall'entusiasmo dei più piccoli.



L'INCONTRO CHE CAMBIA IL DESTINO

È la storia di un incontro che cambia la vita, quella di **Fred, il mostro solitario** (Nord-Sud Edizioni, € 13,90). Povero, vecchio e malinconico Fred... da anni vive in una caverna, tutto solo, infelice o forse convinto di aver trovato un suo equilibrio. Un giorno, però, ecco l'incontro con il piccolo cavaliere Percival, il coraggioso! La vita di Fred, inaspettatamente, cambia e con essa la prospettiva sul mondo. Per piccoli lettori dei tre anni in avanti.



AMICI IN ACQUA

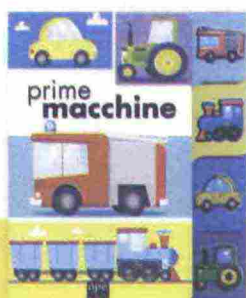
Fare il bagnetto è qualcosa di magnifico, divertente e rinfrescante, soprattutto in questi giorni d'estate. Se poi a fare il bagnetto si è in compagnia di tanti simpatici cuccioli, beh... è molto più bello! Porta questo librincolo colorato, soffice e impermeabile in vasca e conosci tutti i simpatici cuccioli della serie, per momenti acquatici unici e indimenticabili. **Viva il bagnetto** (Abra Cadabra, € 5,90 a volume) propone *Amici Felici*, *Amici della Fattoria* e altri ancora per una collezione unica.



POLLICINO VERDE

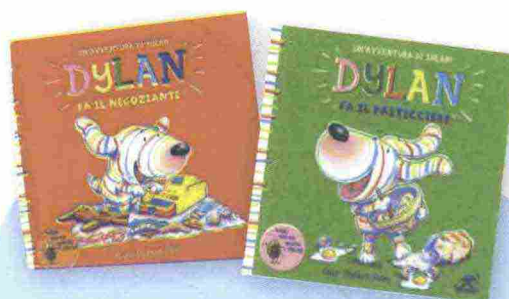
A settembre scatterà l'ottava edizione di **Pollicino Verde**, il progetto didattico di Viridea Educational con i Viridea Garden Center che ospiteranno le scuole per una serie di laboratori gratuiti. Temi dell'edizione "I cicli della Natura" e

"I cambiamenti climatici". Per quest'anno il progetto prevede due proposte di Laboratori di Natura, presso i Viridea Garden Center: il primo percorso si rivolge alle Scuole dell'Infanzia e Primarie; il secondo, invece, agli alunni delle Secondarie di primo grado. Obiettivo, guidare i bambini a scoprire il mutamento continuo della Terra e della natura, dal ciclo dell'acqua a quello delle stagioni, con esperimenti e attività pratiche, secondo le diverse età. Le scuole sono invitate a condividere testimonianze dell'attività svolta in classe inviando a virideaeducational@viridea.it immagini o brevi video, poi pubblicati nell'apposita gallery e sui social Viridea. Il modulo per le prenotazioni è sul sito www.viridea.it/pollicino-verde.



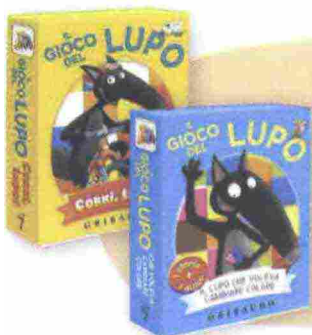
DA LEGGERE E RILEGGERE

Prima lettura, prime macchine, prime regole della strada. Per i più piccini, ecco alcune piccole rime sui mezzi di trasporto e sulle norme che ne regolano la circolazione. Colorato, in rilievo, un libro gioco divertente e stimolante: **Prime macchine** (Ape Junior, € 8,90) è uno spassoso volume cartonato e sagomato da leggere e rileggere. Illustrazioni di Ian Dutton.



LE AVVENTURE DI DYLAN

A Dylan piace molto giocare: una volta a fare il negoziante, un'altra il pasticciere, un'altra ancora a fare il dottore. A ogni libro (Le Rane Interlinea, € 12,00 a volume) una storia diversa, sempre colorata e super divertente, come quando prepara una torta deliziosa per il compleanno di Lontra Gaia (**Dylan fa il pasticciere**), oppure quando non sta più nella pelle per il suo nuovo negozio (**Dylan fa il negoziante**). Scopri tutte le altre avventure di Dylan!



IL LUPO DA... LE CARTE

Un po' gioco, un po' libro, le avventure del lupo continuano anche in questo divertente formato. Ogni singolo contenitore de **Il gioco del lupo** (Gribaudo, € 8,90 ciascuno) contiene una storia, un gioco da un minimo di due fino a un massimo di sei giocatori, e ben 45 divertentissime carte.