



**creativaMente**  
quando la creatività diventa un mestiere

**Sarzana, 4-5-6 settembre 2015**  
**Casa della Salute – Sala riunioni**  
**(ex Ospedale S. Bartolomeo)**

**creativaMente kids** è una mostra nata dalla collaborazione fra varie realtà creative che si dedicano a progettare, illustrare e creare oggetti e opere dedicate al mondo dell'infanzia, aperta durante i tre giorni del Festival della Mente nella Casa della Salute (ex Ospedale S. Bartolomeo).

Grazie al riscontro positivo che ha avuto la prima edizione, quest'anno è cresciuto il numero di espositori, designer, artisti e creativi che partecipano all'iniziativa e sarà presente anche una "mostra nella mostra", **creativaMente kids 2.0**: un'area dedicata ai **makers** e alle **stampanti 3D** allestita in collaborazione con il **FabLab** di Imola.

In questo spazio, i visitatori "toccheranno con mano" come le nuove tecnologie possano essere impiegate per progettare e produrre oggetti e giochi a misura di bambino e saranno tenuti dei laboratori per consentire ai ragazzi di sperimentare i macchinari e i software messi a disposizione, in un clima didattico cooperativo.

In quest'ottica, nell'ambito del **Festival della Mente in Classe**, promosso dalla Fondazione Carispezia e dal Comune di Sarzana, è stato avviato un progetto pilota con i ragazzi della scuola media "Poggi-Carducci", a cui è stato proposto di realizzare **Sarzanopoli**, un gioco di società che ha come protagonista la loro città, utilizzando la stampa 3D per creare gli elementi del gioco.

Il progetto ha coinvolto le classi prime dell'Istituto, con l'intento di far proseguire ai ragazzi lo sviluppo del progetto e delle regole del gioco durante i prossimi due anni di scuola.

In occasione di **creativaMente kids** sarà possibile vedere quello che è stato realizzato fino ad oggi.

All'esterno dell'area mostra sarà, inoltre, possibile mettere alla prova la propria voglia di giocare e la propria creatività creando installazioni temporanee con il **mattoncino creativo**: una serie di elementi in legno incastrabili fra loro, progettati da alcuni dei designer di **creativaMente kids**.

Esporranno le loro creazioni:

\* **BIANCOLACCATOLUCIDO** – Elisabetta Mosti è un architetto e una designer toscana classe 1983. Il filo conduttore del suo lavoro è il desiderio di progettare oggetti che fanno sorridere... [www.biancolaccatolucido.com](http://www.biancolaccatolucido.com)

\* **ALESSANDRA BOTTO** – designer e grafica di professione, nata a La Spezia, vive a Milano da 15 anni. Dalla terra lombarda porta i suoi Satelliti Galleggianti. Costruzioni di legno e galleggianti da pesca realizzati insieme ai bambini che hanno partecipato al laboratorio di Tam Tam Toyssimi 2015. La spontaneità, il gioco e la collaborazione sono elementi chiave attraverso cui sviluppa i suoi progetti. [www.alessandrabortto.com](http://www.alessandrabortto.com)

\* **CALEMBOUR DESIGN** – Marta Garaventa, dopo la laurea in Disegno industriale del prodotto e della comunicazione presso l'Università degli studi di Genova, partecipa al corso di Design del giocattolo del POLI.design di Milano, dove conosce Emanuela Stocco e Alessandra Falconi con cui avvia la prima cooperativa europea di Toy designer specializzate. Con i loro giochi hanno partecipato alle più importanti fiere del settore. [www.calembourdesign.it](http://www.calembourdesign.it)

\* **3D CREATIVE REPAIR** – Davide Pelistri e Gregorio Giovanelli, pionieri a Sarzana per quanto riguarda la stampa 3D, hanno aperto un laboratorio di idee, grafiche e progetti che realizzano grazie a questa nuova tecnologia. [www.facebook.com/3dcrit](http://www.facebook.com/3dcrit)

\* **CUNTALA/PARIQUAL** Equal Opportunities Games – Barbara Imbergamo è una storica e, oltre ad occuparsi di progetti di inclusione sociale con Sociolab di Firenze, progetta giochi divertenti e creativi che superano le distinzioni fra nazionalità e mettono in discussione gli stereotipi di genere. [www.cuntala.com](http://www.cuntala.com)

\* **GREGORIO GIANNOTTA** – artista nato a Genova nel 1974, ha frequentato la scuola del fumetto di Chiavari e realizzato illustrazioni, storie e scenografie collaborando con il mondo dell'editoria, del cinema e del teatro. Dal 2006 gestisce insieme a Paola Rando "AnimArs" - Laboratorio d'Arte a Genova. [www.animars.it](http://www.animars.it)

\* **GIOKIT** – Elisa Bagnone, textile designer e Francesca Gianfranchi, designer di moda, nel loro studio di Sarzana si sono inventate un nuovo modo di concepire l'abbigliamento per bambini perchè con Giokit ogni capo diventa un'opportunità creativa. [www.giokit.com](http://www.giokit.com)

\* **MAFFE** – Anna Fabrizi di Carrara (MS) si occupa di design, grafica e comunicazione. Ha lavorato come stylist per alcune riviste di interior design e negli ultimi anni si è avvicinata al modo del design bambino progettando giochi creativi. [www.maffe.it](http://www.maffe.it)

\* **EMANUELE MARTERA** – Designer e creativo spezzino, è art director di Tub Design e dal 2013 disegna e distribuisce la linea Pesci Liguri che nasce per creare un segno di appartenenza ad un territorio unico. [www.tub.it](http://www.tub.it)

\* **MATITE COLORATE** – Roberta Pedrazzani e Marcella Giugiario, architetto e designer di Savona, si occupano di interior design e progettano, con leggerezza e ironia, Le patacche ed I mangiati, cioè storie che si trasformano in oggetti da indossare e con cui giocare. [www.matitecolorate.it](http://www.matitecolorate.it)

\* **ENRICA PIZZICORI** – illustratrice toscana classe 1976, ha all'attivo collaborazioni con il mondo dell'editoria e del teatro e nei suoi lavori si sente l'eco delle fiabe: l'artista ci conduce per mano in un mondo fatato fatto di lettere e colori. [www.enricapizzicori.it](http://www.enricapizzicori.it)

\* **POPMECCA** – Giorgio Scaletti, interior designer di Ameglia (SP), si occupa di progettazione ed industrializzazione di elementi di arredo. Nel 2013 per dar voce a un'inquietudine creativa inventa Popmecca, marchio con cui firma giochi e arredi design in cartone riciclato che si caratterizzano per originalità, gusto e sostenibilità.  
[www.popmecca.blogspot.it](http://www.popmecca.blogspot.it)

\* **PROGETTINCORSO per MAKE TANK** – Cristina ed Emanuela Duranti sono due sorelle, una grafica e designer e l'altra architetto, che dal loro studio di Aulla si dedicano allo sviluppo di progetti di architettura, grafica e design. Con la loro linea kids realizzano piccole produzioni trasformando le idee in oggetti di design per bambini.  
[www.progettincorso.com](http://www.progettincorso.com)

SPECIAL GUEST:

**FABLAB IMOLA** - Laboratorio di fabbricazione digitale

Un Fablab è uno spazio in cui vengono messe a disposizione attrezzature quali stampanti 3D, laser cutter, scanner 3D, software per il design e schede elettroniche con cui è possibile realizzare fisicamente le proprie idee e progetti.

Sono luoghi aperti a creativi, scuole, aziende e privati, sono le nuove officine digitali dove possono nascere progetti innovativi e nuove professionalità.

La filosofia del modello FabLab è quella della condivisione di idee e dello sviluppo tecnologico sostenibile.

Da un'idea di Francesca Gianfranchi  
e grazie alla collaborazione di Giorgio Scaletti, Anna Fabrizi, Davide Pelistri e Gregorio Giovanelli.

Un ringraziamento speciale va alla professoressa Paola Lucchesa, coordinatrice all'interno della scuola del progetto Festival della Mente in Classe.